**★★★☆☆**

**題組：Problem Set Archive** **with Online Judge**

**題號：926: Walking Around Wisely**

**解題者：楊紘鈞**

**解題日期：2025年4月14日**

**題意：**

題目主要方向就是算從起點走到終點有多少種走法，其中包含一些障礙物需要注意。

題目會叫你輸入組數，然後輸入n代表它有多少個column和row的道路，之後輸入起點座標和終點座標，在這之後會叫你輸入障礙物組數與障礙物座標，之後答案輸出有多少種組合

**題意範例：**

Sample Input

2

3

1 1

3 3

2

2 3 S

2 2 W

3

1 1

3 3

0

Sample Output

3

6

**解法：**

我們定義一個 dp[x][y] 表示從起點(x, y)走到終點(x, y)的合法走法總數，因為你只能走 右 or 上，所以你可以從 (x-1, y) 走過來（往右一步），或從 (x, y-1) 走過來（往上一步）

/\*

if (從(x-1, y)到(x, y)這條邊沒被封)

dp[x][y] += dp[x-1][y];

if (從(x, y-1)到(x, y)這條邊沒被封)

dp[x][y] += dp[x][y-1];

\*/

從左下角的起點一路往右上角遞推，每一點都根據能不能從下面或左邊過來來加上走法數

障礙物的部分是封 路 不是 路口，所以在處理的時候，記住這條「封鎖的邊」，之後判斷有沒有被封鎖再決定能不能從那邊走過來

**解法範例：**

無

**討論：**

注意障礙物封鎖的是邊不是點，若你只封一邊，很容易讓程式認為從另一側可以走過去，會導致 WA。

需要用dp不然會容易TLE

**程式：**

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 軟體, 多媒體軟體 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 軟體, 多媒體軟體 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。