

高階競叫迫伴賭倍第二型 楊昌彪 2019/9/24

假設你坐南家，持以下的牌。南北有身價，由南家開叫。

S A
H AKQX
D QJTXXX
C XX

叫牌過程如下：

W	N	E	S
			1D
1S	X	P	2N
3S	P	P	4H
P	P	4S	?

註：X=保證紅心四張或以上。

註：2N=迫成局，可能 18-19 平均或 16-17 配合 H 並有短門。

現在輪到開叫者南家，該如何叫牌？

想百分之百克服此問題，並不容易。就此問題，我詢問一些橋友的意見，結果如下：

- (1) 繼續叫牌：共 21 人(5D 有 11 人，5H 有 8 人，4N 有 2 人)，佔 63.6%
- (2) Pass：10 人，佔 30.3%
- (3) 賭倍處罰：2 人，佔 6.1%

以上叫品的理由通常如下：

- (1) 繼續叫牌：6421 牌型很好，適合主打，不適合防禦。尤其我方有身價，敵方無身價，可能被敵方便宜地買到合約。
- (2) Pass：牌型與點力已經大約描述完畢，剩下的事情，交給同伴決定。
- (3) 賭倍處罰：同伴除了第一聲的 X(表示紅心牌組)外，就沒叫牌，力量應該不多，因此下令處罰。

實際的牌情如下：

身價: NS	S Q9XX					
	H J9XXX		W	N	E	S
賽別:team	D 98				1D	
	C KX		1S	X	P	2N
S JT8XXX		S KX	3S	P	P	4H
H XX		H TX	P	P	4S	?

D AX		D KXX					
C AQX		C JTXXX					
	S A H AKQX D QJTXXX C XX			註：X=保證紅心四張或以上 註：2N=迫成局，可能 18-19 平均或 16-17 配合 H 並有短門			

非常明顯地，以上述的牌例，南北主打 5H 會倒一，東西主打 4S 會倒二。因此，繼續叫牌是最壞的選擇，pass 是不錯的選擇，賭倍處罰應是天縱英明。若是南家 pass，持北家的牌，有人可能會賭倍處罰，有人可能會 pass 讓東家便宜地主打 4S。

有人會說，橋牌是打機率的，不能以一牌定江山。對此牌的決定也許正確，但下一次可能是錯的。不過，對於類似的牌，如果你能累積較高的正確率，你就是贏家；反之，你是輸家。經驗豐富，或判斷準確者，正確率較高，他們就是贏家。但是，有無機制可以提升正確率？

「新精確叫牌法」(羅士心著，2019 年 3 月出版)一書，提到「高階競叫迫伴賭倍」(原書使用「高階爭打」一詞)，適用於敵我雙方於 4 線或 5 線的競叫。情境為我方牌組有配合(有互相支持過)，而且敵方牌組配合，或單一牌組(敵方同伴沒支持)，我方應對方式如下：

(1) 直接位置：

X=迫伴(非處罰)，想繼續叫牌，一般而言，敵牌組是單缺；若同伴持敵方牌組力量，則可罰放。

P=不想繼續叫牌，可能無多餘力量，敵牌組非單缺，或想處罰敵方。

(2) 平衡位置：X=處罰

將上述的牌，重新叫一遍：

W	N	E	S
			1D
1S	X	P	2N
3S	P	P	4H
P	P	4S	X
P	P	P	

註：南家 X=高階競叫迫伴賭倍。

以上述的牌例，南家 X 是表示想繼續叫牌，但是還想聽聽北家意見。北家看到南家高階競叫迫伴賭倍，北家應該很樂意罰放。若是如此，此牌的結局應該是 4SX/E-2。